**ShadeMagic Manual (Japanese).docx** / Copyright © ***Tek Design***. All Rights reserved.

**ShadeMagic マニュアル**

**目　次**

**ShadeMagicとは？**

**使用方法**

コンソールの操作方法

メインスクリーンの操作方法

テキストプロパティダイアログボックスの操作方法

輪郭線設定ダイアログボックスの操作方法

**登録（無料）**

登録方法

**ShadeMagicとは？**

ShadeMagicは、ホームページや文書を装飾するロゴ、ボタン、背景、水平線などを種々のグラデーション模様で作るソフトで、次の特徴を持っています。

* 基本パターンをもとに、さまざまなグラデーションイメージを簡単に創造できます。
* テキストを挿入したり外枠を付けたりすることも自由にできます。
* テキストにグラデーションをかけることができます。単に文字ごとに色を変えるのでなく、各文字の内部の色を変化させます。
* グラデーションの原点を縦横に独立して調整できます。
* 作成したイメージをクリップボードにコピーしたり、JPGおよびBMP形式で保存することができます。
* 作成したイメージを瞬時にデスクトップの壁紙にすることができます（復元も瞬時にできます）。

本ソフトウエアは英語版となっています。日本語フォントを挿入することはできますが、ダイアログボックスには正しく表示されません。

**使用方法**

**コンソールの操作方法**

ShadeMagicの操作は非常に直感的で簡単なので、とにかくいじってみて、どんなイメージができるか試してみるのが一番手っ取り早いでしょう。

ShadeMagicを起動したときに中央に現れるウインドウをコンソールと呼びます。コンソールの操作方法は次のとおりです。

**Colors**

パターンの色を変更するときは、カラーボックスをクリックし、カラーパレットから色を選びます。Left/Centerは左また内側の色、Midは中間部の色、Right/Brimは右または外側の色を変更するときクリックします。カラーパレットは、色の変更が可能なときに現れます（ドラッグで移動可能）。カラーパレットからは256色を選べますが、さらに詳細な色設定を行いたいときは、カラーパレット下端の細長いカラーボックスをクリックし、カラースライダを表示させてください。３つのスライダで赤(R）、緑(G）、青(B）を設定すれば、フルカラー（168万色）を調合できます。

**Patterns**

コンソールで基本パターンのうちの一つを選択します。起動時には右側に６つのパターン名が表示されており、残りの６パターンは下に隠れています。隠れたパターン名を表示させるには、パネル上部または下部にマウスポインタを移動し、ポインタが  に変わったところで右側にドラッグすればパネルが開きます。または、パネル右上の矢印   をクリックしてください。パネルを閉じるには、逆の操作をしてください。Background（背景）を選択するとグラデーションなしとなります。

**Slant/Origin/Preview**

中央の矩形の領域（プレビュースクリーン）でイメージをプレビューできます。プレビュースクリーンの上方にあるスライダは、Linear Gradient（直線状グラデーション）パターンを横方向に傾けます。左側のスライダはLinear Gradientパターンを90度回転させたとき縦方向に傾けます。また、Shaded Ellipse（縁がぼやけた楕円）、Clearcut Ellipse（縁がくっきりした楕円）、Rectangle（縁がぼやけた長方形）、Shaded Circle（縁がぼやけた円）、Clearcut Circle（縁がくっきりした楕円）、Shaded Diamond（縁がぼやけた菱形）およびClearcut Diamond（縁がくっきりした菱形）の各パターンでは、内側の色の領域を各スライダで縦および横方向に調節します。

**Mid Color Position**

このスライダでグラデーションパターンの中間部の色の位置を調節します。

**Repetition**

このスライダでイメージを横に10回、縦に６回まで反復させることができます。

**Rainbow-color**

虹色でグラデーションを作るときクリックし、チェックマークをオンにします。Rainbow-colorsのキャプション上で右クリックすると、虹色設定ダイアログボックスが開きます。ここで、虹色のパレットをNaturalかVividのいずれかから選択してください。また、色の順序を逆にしたいときは、Reverse color orderチェックボックスのチェックマークをオンにしてください。虹色設定ダイアログボックスを閉じるには、ダイアログボックスの余白部かパレット上で右クリックしてください。

**ShadeMagicの終了方法**

コンソールのタイトルバーの右端にある「閉じる」ボタン をクリックするか、 タイトルバーを右クリックして表示されるメニューから「閉じる」を選択してください。

**ツールバー**

コンソールにフォーカスがあるときに、ツールバーのボタンにマウスカーソルを置くと、機能説明の文字が現れます。ボタンをクリックすることにより、次の操作ができます。

 New Image: メインスクリーンをクリアし、新しいイメージを作成できるようにします。すべてのパラメータも初期化されます。

 Open Parameter Settings File: ShadeMagicで設定した全てのパラメータを保存したファイル（デフォールトファイル名は\*.SMP）を開き、イメージを再現します。なお、旧バージョンのShadeMagicで作成したファイルを読み込んだとき、テキストを保存した状態に復元できないことがあります。

 Save: ShadeMagicで設定した全てのパラメータおよび作成したイメージをファイルに保存します。イメージはJPEG形式（ファイル名は\*.JPG）およびビットマップ形式（ファイル名は\*.BMP）で保存することができます。

 Copy Image: 作成したイメージをクリップボードに送ります。

 Undo: 前の操作を20回まで元に戻します。

 Redo: 前の操作を20回までやり直します。

 Show Image on Main Screen: 作成したイメージをメインスクリーンに表示します。

 Resize: イメージサイズ設定ダイアログボックスを表示します。このダイアログボックスで、イメージのサイズを正確に設定することができます。

 Rotate Image by 90 Degrees: 作成した画像を90°回転します。

 Add Borders: 輪郭線の設定を行います。

 Text: このボタンをクリックして押し下げ状態にし、メインスクリーンをクリックすると、テキストプロパティダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでイメージに挿入するテキストの設定を行います。

 Fill Text with Gradient Pattern: テキストがイメージと重なり合う領域を切り出します。テキストが挿入されているときのみ有効です。

 Set Wallpaper: メインスクリーンに表示されたイメージをデスクトップの壁紙にします。また、元の壁紙に復元します。

 About ShadeMagic: ShadeMagicについての情報を表示します。

 Help: ShadeMagicのヘルプを表示します。

**メインスクリーンの操作方法**

コンソールのツールバーで、Show Image on Main Screenボタン  をクリックすると、メインスクリーンにプレビュースクリーンのイメージが表示されます（Backgroundを選択したときは、 をクリックしなくてもメインスクリーンに反映されます）。このスクリーンの操作方法は次のとおりです。

(1) メインスクリーンの縁をドラッグすると、サイズを変更できます。なお、ひとつのイメージの最小サイズは、12ピクセルです。したがって、反復数（Repetition）が２以上のとき、12×[反復数]がメインスクリーンの縦または横の長さとなります。

(2) メインスクリーンの内側をドラッグすると、位置を変えられます。

(3) メインスクリーンを消したいときは、スクリーン内側を右クリックすると表示されるポップアップメニューからHide Screenを選択してください。メインスクリーンを再び表示させるには、ツールバーのShow Image on Main Screenボタン  をクリックしてください。

(4) 左上のサイズ表示を消したいときは、スクリーン内側をダブルクリックするか、スクリーン内側を右クリックすると表示されるポップアップメニューからHide Image Sizeを選択してください。サイズを再び表示させるには、Show Image Sizeを選択してください。

(5) メインスクリーンに挿入したテキストは、Textボタンが押し下げ状態でないとき、ドラッグ・ドロップで任意の位置に移動することができます。また、Textボタンが押し下げ状態のとき、メインスクリーン上のいずれかのテキストをクリックしてからUp/Down/Left/Rightキーを押せば、１ピクセルずつテキストを上下左右に移動できます。このとき、Shiftキーを同時に押すと２ピクセルずつ、ShiftキーとCtrlキーを同時に押すと５ピクセルずつ移動します。

**新規作成・寸法変更ダイアログボックスの操作方法**

コンソールのツールバーで、New Imageボタン  またはResizeボタン  をクリックすると現れます。このダイアログボックスの操作方法は次のとおりです。

**Pixel size**

WidthとHeightの各ボックスに、新たに作成する（または変更する）イメージの幅と高さのピクセル（ドット）値を入力してください。

**Maintain aspect ratio of ... to 1**

新たに作成する（または変更する）イメージの幅と高さの比を指定する場合、このチェックボックスにチェックマークを付け、その右側のボックスに高さに対する幅の比を入力してください。

**テキストプロパティダイアログボックスの操作方法**

コンソールのツールバーでTextボタン  をクリックして押し下げ状態にしたあと、メインスクリーンをクリックすると表示されます。既存のテキストをクリックすると、そのテキストのプロパティを再設定でき、テキスト以外の領域をクリックすると、合計で16個まで新しいテキストを追加することができます。このダイアログボックスの操作方法は次のとおりです。

**Font Properties**

**- Name**

フォント名をドロップダウンリストから選択するか、テキストボックスに入力してください。なお、インストールされていないフォント名を入力すると、Arialが設定されます。

**- Size**

フォントサイズをドロップダウンリストからフォントサイズを選択するか、テキストボックスに入力してください。なお、フォントサイズの最小値は6、最大値は200です。この範囲以外の数値を入力すると、18が設定されます。

**- Color**

選択されているテキストの色を表示します。EffectsのChange Colorボタンが両方とも押し下げられていないときに、カラーパレットで好みの色を選択すると、テキストの色を設定することができます。

**- Style**

フォントスタイル（太字、斜体、下線付、取消線付）を設定してください。

**Effects**

**- Highlight**

ハイライトの色を変更する場合は、Change Colorをクリックしてからカラーパレットで好みの色選択してください。スライダのつまみを左右に動かすと、ハイライトのずれ量を調整することができます。

**- Shadow**

影の色を変更する場合は、Change Colorをクリックしてからカラーパレットで好みの色選択してください。スライダのつまみを左右に動かすと、影のずれ量を調整することができます。

**Enter text here**

イメージに挿入したいテキストを入力してください。

**Alignment**

**- Left**

メインスクリーンをクリックしたときのカーソル位置に対し、左合わせでテキストを挿入するときに選択します。

**- Center**

メインスクリーンをクリックしたときのカーソル位置に対し、中央合わせでテキストを挿入するときに選択します。

**- Right**

メインスクリーンをクリックしたときのカーソル位置に対し、右合わせでテキストを挿入するときに選択します。

**Remove**

選択したテキストを削除します。

**輪郭線設定ダイアログボックスの操作方法**

コンソールのツールバーで、Add Bordersボタン  をクリックすると現れます。このダイアログボックスの操作方法は次のとおりです。

Top/Left/Bottom/Rightの各ボックスに、それぞれ、上、左、下、右の輪郭線の太さを入力します。輪郭線の色を設定するには、いずれかの輪郭線太さ入力ボックスをクリックし、カラーパレットから好みの色を選択してください。

全ての設定が終了したら、OKボタンをクリックしてください。メインスクリーンに設定が反映されます。なお、一度メインスクリーンに描いた輪郭線は、このダイアログボックスでは消すことができません。消したい場合は、輪郭線の太さにゼロ（0）を入力し、OKボタンをクリックしてから、コンソールのShow Image on Main Screenボタン  をクリックして画面をリフレッシュしてください。

**作成したイメージの保存方法**

コンソールのツールバーでSaveボタン  をクリックすると表示されるメニューから、作成したイメージを保存することができます。

**Save Parameter Settings As**

ShadeMagicで設定した全てのパラメータをファイルに保存することができます。パラメータファイル名は、デフォールトでは\*.SMPとなっていますが、どんな拡張子名でもかまいません。

**Save Image As**

メインスクリーン上のイメージをJPEG形式（ファイル名は\*.JPG）またはビットマップ形式（ファイル名は\*.BMP）のファイルに保存することができます。ファイルの拡張子をJPGとするとJPEG形式で、BMPとするとビットマップ形式で保存されます。

**Set JPEG Image Quality**

JPEG形式で保存する場合の画質を設定するダイアログボックスを開きます。このダイアログボックスのスライダを左右に移動させて画質を調整してください。デフォールト値は100となっています。JPEG形式はビットマップ形式の1/2～1/5のファイルサイズに圧縮できます。品質を高くするとファイルサイズが大きくなり、低くすると小さくなります。なお、JPEG形式は、画質を100とした場合でも、ビットマップ形式に比べて画像が若干ぼやけることがあります。

**登録（無料）**

**登録方法**

本ソフトウエアは、もともとシェアウエアとして作成されましたが、その後フリーウエアとなりました。ただし、プログラム自体は変更されていません。試用版の制限を解除するためのパスワードを取得するには、Tek Designのウェブサイトの「Contact us」ページから任意のID（半角英数字10文字以内）を送ってください。折り返しパスワードをお知らせします。

試用版の制限を解除するには、HelpメニューからAboutを選択し、IDとパスワードを入力してからOKボタンをクリックしてください。